

INFORMATICA OLYMPIADE

Vind jij informatica leuk? Meld je aan op de website en ga de uitdaging aan!

Scan mij!



EERSTE RONDE

ONLINE INLEVEREN T/M 15 JANUARI 2027

VOLGENDE RONDES

VOORJAAR 2027

INTERNATIONALE FINALE

ZOMER 2027, POTSDAM, DUITSLAND

Heeft u een leerling die uitblinkt in uw vak én toe is aan extra uitdaging? Stimuleer deze leerling dan om mee te doen aan de nationale olympiades. Dat zijn de scholierenwedstrijden voor exacte vakken. Uit het hele land doen leerlingen mee aan deze wedstrijden. Het is een unieke kans om nieuwe kennis op te doen, uitdagingen aan te gaan én kans te maken om ook internationaal de competitie aan te gaan. Een kans die je als leerling niet wilt missen!

Judith Zs.C.M. Tielen,
Staatssecretaris van Onderwijs en Emancipatie



Ministerie van Onderwijs, Cultuur en
Wetenschap

WWW.INFORMATICAOLYMPIADE.NL

De Beverwedstrijd is bedoeld om talent voor informatica te ontdekken. De informatica olympiade is bedoeld om talent voor informatica te ontwikkelen.

WIE MOGEN ER MEEDOEN?

Beverwedstrijd

De beverwedstrijd is bedoeld voor alle leerlingen in het basis en voortgezet onderwijs. Leerlingen worden aangemeld door hun school. Aanmelden kan tot en met de laatste dag van de wedstrijd. Voorkennis is niet noodzakelijk.

Internationale informatica olympiade

De informatica olympiade is bedoeld voor leerlingen vanaf ± 14 jaar. Leerlingen worden gemotiveerd door de school maar melden zich individueel aan op submit.informaticaolympiade.nl. Inzenden kan tot en met 15 januari 2027. Leerlingen zien direct hun resultaat en kunnen dan ook nog verbeteren. Begeleiding door de docent mag, maar is niet nodig.

European Girls' Olympiad in Informatics

(EGOI) Meisjes maken kans om Nederland te vertegenwoordigen bij de European Girls' Olympiad in Informatics (EGOI). Er is een gratis programmeercursus ter voorbereiding. Leerlingen kunnen zich aanmelden op informaticaolympiade.nl/girls.

WAAROM WIL JE ALS SCHOOL MEEDOEN?

Informatica, logisch nadenken en computationaal denken worden steeds belangrijker. Leerlingen worden opgeleid voor banen die nu niet bestaan. De beverwedstrijd geeft leerlingen de kans hun talent voor informatica te ontdekken. Bij de informatica olympiade kunnen ze dit verder ontwikkelen. De school hoeft alleen te faciliteren. De inzet van docenten is minimaal, terwijl de leerlingen veel nieuwe ervaringen opdoen.

VRAAG UIT EEN INTERNATIONALE FINALE

Schoenenwinkel

In een schoenenwinkel komt een stapel met $2n$ schoenen binnen. Alle schoenen zijn op een rij gezet. Van elke schoen weet je de maat en of het een linker- of rechterschoen is. Je kunt telkens twee schoenen die naast elkaar staan verwisselen en je wilt in zo min mogelijk wisselingen ervoor zorgen dat de rij een lange rij van goede paren (een goed paar is: een linker- en rechterschoen van dezelfde maat) is, zodat je ze snel in dozen kunt doen.

Wat is het minimale aantal verwisselingen dat je moet doen?

(bron: IOI 2019, Azerbaidzjan, dag 1)

Tips: Er zijn dus n paar schoenen in totaal. Als je bij de eerste schoen de dichtstbijzijnde passende schoen vindt, hoeveel verwisseling zijn er dan nodig om die passende schoen ernaast te krijgen als de eerste schoen een linkerschoen is? Probeer eerst hierover na te denken en schrijf dan een programma dat dit doet voor je.

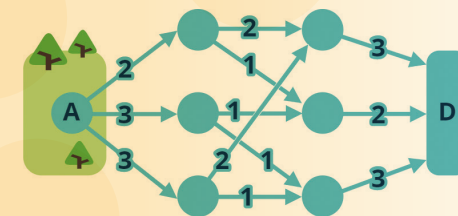
VRAAG UIT EEN VORIGE BEVERWEDSTRIJD

Hout naar de dam

Bever halen de stammen voor hun projecten uit het bos (A). De stammen vervoeren ze langs kanalen naar een meer (D) om een nieuwe dam te bouwen. De pijlen geven de kanalen weer.

De cirkels zijn vertakkingen waar kanalen splitsen of juist bij elkaar komen. Ieder kanaal heeft een beperkte capaciteit die aangeeft hoeveel stammen er op een dag maximaal doorheen kunnen.

Hoeveel boomstammen kunnen de bevers op een dag maximaal vervoeren van het bos naar het meer?



Met een docenten-account kun je ook een eigen toets maken op basis van oude opgaven en in de klas gebruiken.

KOSTEN

Deelname aan alle wedstrijden is gratis.

Meer informatie en meer lezen?

Ga voor meer informatie naar www.informaticaolympiade.nl of www.beverwedstrijd.nl.

De Beverwedstrijd is van 9-20 november 2026.

Aanmelden als school kan tot en met de laatste dag.

Inzenden voor de eerste ronde van de informatica olympiade doet de leerling zelf voor 15 januari 2027.

PARTNERS

- Ministerie van Onderwijs, Cultuur en Wetenschap
- Eljakim Information Technology
- Technische Universiteit Eindhoven
- Universiteit Utrecht
- Hogeschool Windesheim
- Cito, Instituut voor toetsontwikkeling
- DataBricks
- Cuttle
- NL Talenten Fonds
- Techni Science
- Jane Street

Kijk voor de mogelijkheid tot aanmelding op onze site.

WWW.INFORMATICAOLYMPIADE.NL

