

/ Inhoud bij de kerndoelen digitale geletterdheid

Waar gaat het over bij digitale geletterdheid?

In het leergebied digitale geletterdheid gaat het om praktische kennis en vaardigheden over digitale technologie, digitale media, digitale informatie, data en artificiële intelligentie en hier kundig mee om kunnen gaan. Het gaat ook over creatief gebruik van digitale technologie bij het ontwerpen en maken van producten en bij het aanpakken van taken en problemen. En het gaat over kritisch participeren in de gedigitaliseerde wereld met een wisselwerking tussen digitale technologie, digitale media, de mens en de samenleving. Digitale geletterdheid vraagt om kritisch, creatief en kundig handelen.

Deze kaart geeft een overzicht van de curriculuminhoud voor het primair onderwijs en de onderbouw van het voortgezet onderwijs.



Digitale systemen po KD22A/vo KD21A	Digitale media en informatie po KD22B/vo KD21B	Data po KD22C/vo KD21C	AI po KD22D/vo KD21D
■ Elementen en werking van hardware, software en netwerken ■ Installeren, aanpassen aan eigen behoefte en problemen verhelpen van hardware, software en netwerken ■ Gebruik van digitale apparaten en software ■ Bestanden en bestandsbeheer in digitale omgevingen ■ Digitale systemen in eigen omgeving en samenleving ■ Samenwerken en co-creëren met behulp van digitale technologie ■ Ontwikkelingen in digitale technologie	■ Elementen en werking van digitale media (waaronder sociale media) ■ Communiceren en communicatiestrategieën met digitale media ■ Kenmerken van digitale informatie en informatiebronnen ■ Informatie verzamelen en selecteren uit digitale bronnen ■ Informatie uit digitale bronnen analyseren, vergelijken en kritisch beoordelen	■ Kenmerken van data en dataverwerking ■ Manieren van data verzamelen ■ Gebruik van data om een vraag te beantwoorden of een probleem op te lossen ■ Datagebruik in de eigen omgeving ■ Rol van data en het bezit van data in de samenleving ■ (vo) Rol van AI bij het verwerken van data	■ Elementen en werking van AI-systemen ■ Rol en invloed van data bij AI-systemen ■ Soorten en toepassingen van AI ■ AI-systemen in eigen omgeving en samenleving ■ Omgaan met AI-systemen
Creëren met digitale technologie po KD23A/vo KD22A		Programmeren po KD23B/vo KD22B	
■ Eigenschappen van digitale producten ■ Verschillende typen digitale producten creëren en bewerken en daarmee uitdrukking geven aan gedachten, ideeën, gevoelens ■ Ontwikkelen van digitale producten in een iteratief proces aan de hand van ontwerpeisen ■ Auteursrechten, licenties en bron- en naamsvermelding bij digitale producten ■ Computationale denkstrategieën bij het ontwerpen van een digitaal product als oplossing van een probleem of het uitvoeren van een taak ■ Informatie digitaal delen en een boodschap overbrengen		■ Experimenteren met coderen ■ Programmeren van een computerprogramma met behulp van computationele denkstrategieën ■ Programmeerconcepten ■ Algoritme bij een taak	
Veiligheid en privacy po KD24A/vo KD23A	Digitale technologie, jezelf en de ander po KD24B/vo KD23B	Digitale technologie, samenleving en wereld po KD24C/vo KD23C	
■ Beveiliging van hardware, software en netwerken ■ Veiligheid in en van (online) omgevingen ■ Beveiliging en bescherming van bestanden en data ■ Bescherming van persoonlijke gegevens en privacy in digitale omgevingen ■ Omgaan met ongepaste online content en ongewenst online gedrag	■ Online communiceren op verantwoorde en respectvolle wijze (netiquette) ■ Fysieke en mentale gezondheid bij het gebruik van digitale technologie en digitale media ■ Eigen online identiteit ■ Invloed van digitale technologie en digitale media op jezelf ■ Invloed van digitale technologie en digitale media op de interactie met anderen ■ Eigen interesse in digitale technologie en digitale media	■ Wisselwerking tussen digitale technologie, digitale media en samenleving ■ Kansen en risico's van digitale technologie in de samenleving vanuit sociaal, economisch en ecologisch perspectief ■ Digitale technologie en digitale media voor sociaal welzijn en sociale inclusie ■ (vo) Ethische vraagstukken bij ontwikkelingen op het gebied van digitale technologie en digitale media	