# Activiteit 1 - Verslag leggen en uitdagen (begin les)

Wijs aan het begin van de les met een namenkiezer (zie onder) willekeurig een leerling aan als verslaglegger en een leerling die tijdens de les de rol van uitdager op zich neemt.

## Taak van de verslaglegger

Deze leerling bedenkt tijdens de les drie vragen, die hij aan het einde van de les aan zijn medeleerlingen stelt. De leerling kan zelf drie leerlingen kiezen of een namenkiezer gebruiken.

## Taak van de uitdager

Deze leerling stelt vragen tijdens de les wanneer er door een leerling of de docent iets wordt verteld wat niet wordt onderbouwd, of te beknopt wordt toegelicht.

De leerling stelt vragen als:

- Kunt u dit toelichten?
- Heeft u een voorbeeld?
- Kunt u dit meer in detail uitleggen?
- Kunt u dit onderbouwen?

#### **Toelichting namenkiezer**

In dit document wordt gesproken over willekeurig leerlingen aanwijzen voor het beantwoorden van een vraag of het toewijzen van een opdracht of taak. Dit gebeurt met behulp van ijslollystokjes, een app zoals Pikme of een online namenkiezer. Het gaat als volgt: je stelt een vraag en geeft voldoende bedenktijd. Vervolgens gebruik je een van deze drie methoden om een leerlingen te selecteren die de vraag gaat beantwoorden.

#### IJslollystokjes

Verzamel in een beker houten stokjes, bijvoorbeeld ijslollystokjes. Op elk stokje schrijf je de naam van een leerling. Wil je een vraag stellen of opdracht geven? Trek blind een stokje.

### App Pikme

Alle leerlingen van een klas worden in de app (telefoon of tablet) ingevoerd. Wil je een vraag stellen of opdracht geven? Selecteer de klas en schudt met het apparaat. Er verschijnt willekeurig een naam of foto van een van de leerlingen.

### Online namenkiezer

Voer op <u>http://www.classtools.net/random-name-picker/</u> alle namen van een klas/groep in. Er verschijnt nu een rad met alle namen erop. Geef een draai aan het rad en geef de beurt aan de leerling die aangewezen wordt. Het invoeren en bewaren van namen kan via de 'edit' knop en werkt vrij eenvoudig.





P.